



REGISTRO DE AVENTUREROS

Deseo unirme al Club de Aventureros _____.
Asistiré a las reuniones del club, caminatas, excursiones, aventuras misioneras y otras actividades del club. Me comprometo a regirme por las normas del club, así como por el Voto y la Ley de los Aventureros.

Nombre de Aventurero _____

Dirección _____

Ciudad _____ Estado _____ Código _____

Número de Casa (_____) Cell (_____)

Escuela _____ Iglesia _____

He sido aventurero: ____ Sí ____ No Dónde? _____

Mis padres son Guías Mayores: Padre: ____ Sí ____ No Madre: ____ Sí ____ No

Marque el nivel o los niveles en los que se ha investido:

____ Corderitos ____ Castorcitos ____ Abejitas ____ Rayitos de Sol ____ Constructores ____ Manos Ayudadoras

Voto

Por amor a Jesús, haré siempre lo mejor.

Ley

Ser Obediente	Ser Atento
Ser Puro	Ser Útil
Ser Leal	Ser Alegre
Ser Bondadoso	Ser Considerado
Ser Respetuoso	Ser Reverente

APROBACIÓN DE LOS PADRES O TUTORES

El solicitante cursa desde preescolar hasta el cuarto grado en el momento de la inscripción. Hemos leído el Voto y la Ley, y deseamos y estamos dispuestos a que el solicitante se convierta en un Aventurero. Ayudaremos al solicitante a cumplir las normas de la organización de Aventureros. Como padres, entendemos que el programa del Club de Aventureros implica actividades dinámicas para el solicitante. Incluye muchas oportunidades de servicio, aventura y diversión. Cooperaremos:

1. Aprendiendo cómo podemos ayudar al aspirante y a sus líderes.
2. Animando al aspirante a participar activamente en todas las actividades del club.
3. Asistiendo a los eventos a los que se invita a los padres.
4. Ayudando a los líderes del club y sirviendo como líderes si se nos solicita.

Por la presente certificamos que _____ nació el _____.

Firma del padre Correo electrónico: _____

Firma de la Madre Correo electrónico: _____

Firma del tutor (si corresponde) Correo electrónico: _____



UNIFORME DE AVENTURERO

NOMBRE: _____

Nivel de la clase: ____ Cord. ____ Cast. ____ Abe. ____ Ray. ____ Con. ____ Manos.

Uniforme de Campo

Camiseta del club: ____ Tengo ____ Necesito _____ Talla



Uniforme de Gala (Clase A)

Brazo izquierdo:



Parche de la Asociación de Ohio: ____ Tengo ____ Necesito
Emblema del Mundo ____ Tengo ____ Necesito

Brazo derecho:



Tira del Club: ____ Tengo ____ Necesito
Parche de Insignia ____ Tengo ____ Necesito

SÓLO PERSONAL:



____ Cord. ____ Cast. ____ Abe./ Ray./ Con./ Manos.



Cuello:

Pañoleta: ____ Tego ____ Nesesito



Tubo: ____ Tego ____ Nesesito





Compromiso de los Padres

El Club de Aventureros fue creado para ayudar a los padres en sus importantes responsabilidades como principales maestros y evangelizadores de sus hijos. El programa tiene como objetivo fortalecer la relación entre padres e hijos y fomentar el desarrollo del niño en las áreas espiritual, física, mental y social. Por lo tanto, la participación de los padres es clave para el éxito de este club. La participación obligatoria de los padres es un requisito para que su hijo sea miembro del Club de Aventureros. Su función será ayudar a los niños con las especialidades, insignias o estrellas en las que estén trabajando. Deberá inscribirse para colaborar al menos dos (2) días por cada hijo inscrito en el Club de Aventureros. Solicitamos que uno de los padres permanezca con su hijo durante los primeros 15 minutos de cada reunión para participar en el voto, la ley, el canto y la oración.

A continuación, se presenta una lista de las responsabilidades de los padres:

1. Las reuniones comienzan a las _____. Por favor, muestre respeto hacia el equipo de liderazgo asegurándose de que su hijo/a llegue puntual a cada reunión.
2. Acompáñenos durante al menos los primeros 15 minutos de cada reunión. Estos primeros 15 minutos son los más importantes, ya que se realizarán anuncios sobre los próximos eventos.
3. Apoye a su hijo/a y a los líderes inscribiéndose voluntariamente para ayudar en un mínimo de 2 reuniones por hijo/a al año.
4. Participe **junto** a su hijo/a en las actividades del club programadas para los fines de semana. **Debe** obtener la aprobación del equipo de liderazgo si desea que su hijo/a sea supervisado por otra familia.
5. Las reuniones terminan a las _____ cada noche. ¡Recoja a su hijo/a a las _____ en punto! Por favor, sea considerado; nuestros líderes necesitan poder marcharse a tiempo.

Es posible que se planifiquen actividades que requieran fondos adicionales. Esto puede suponer una carga económica para algunas familias. Si alguien está interesado en patrocinar a una familia para una actividad específica, por favor, háganoslo saber.

Agradecemos enormemente su participación. Nos entusiasman todos los planes que hemos preparado para los niños. Oramos pidiendo la ayuda y la guía de Dios mientras trabajamos en equipo para lograr que este club sea un éxito.

Gracias por su apoyo,
El equipo de liderazgo

He leído la carta anterior y comprendo que se requiere mi participación activa para que mi hijo/a sea miembro del Club de Aventureros de _____.

Firma de Padre, Madre o Tutor

Fecha



Acuerdo de conducta y participación de los Aventureros

1. Conducta y participación de los Aventureros
2. Los Aventureros deben llegar puntuales a todas las reuniones y eventos del club. La impuntualidad crónica se tendrá en cuenta al evaluar el desempeño personal de un Aventurero.
3. El uniforme de campo (camiseta del club, pantalones cortos o vaqueros hasta la rodilla, zapatillas deportivas) se usará en todas las reuniones y actividades informales del club, a menos que se especifique lo contrario, incluyendo las acampadas. No se permiten zapatos abiertos en las reuniones del club.
4. El uniforme completo de Clase A o B se usará en todas las actividades formales del club y en las reuniones designadas. El uniforme de Clase A consiste en: camisa blanca con todos los parches y insignias, pantalón de vestir azul marino (niños), mono azul marino (niñas), calcetines azul marino (niños), calcetines blancos (niñas), zapatos de vestir negros (cerrados), fajín, bufanda y pasador de uniforme. El uniforme de Clase B consiste en todo lo anterior sin el fajín, la bufanda ni el pasador.
5. Joyas: Como miembros de la Iglesia Adventista del Séptimo Día, creemos que el uso de joyas y la ostentación de riqueza que esto implica son incompatibles con los principios de la Iglesia. Aventuras. Por lo tanto, solicitamos que no se usen joyas visibles en ninguna actividad de los Aventureros. Esto también previene la pérdida de objetos valiosos.
6. Los Aventureros deben intentar participar en todas las actividades correspondientes a su nivel y mantener una buena conducta.
7. Los Aventureros mostrarán respeto en todo momento al personal de los Aventureros, a sus compañeros y a todas las demás personas. Se espera que los Aventureros sigan las instrucciones del personal de los Aventureros. Los Aventureros serán "Servidores de Dios" y "Amigos del prójimo" en todo momento, ya sea durante las reuniones del club o en eventos en casa, la iglesia, la escuela o la comunidad.
8. Durante las reuniones o eventos del club, los Aventureros permanecerán juntos con un consejero o instructor. Si un Aventurero necesita abandonar el área del grupo, debe obtener permiso de un consejero, registrar su salida según las instrucciones (si corresponde) y viajar en pareja.
9. En los campamentos, se espera que los Aventureros ayuden con el montaje y desmontaje, la vigilancia de la cocina o cualquier otra tarea necesaria; debemos trabajar en equipo. Los Aventureros no deben esperar irse a casa hasta que todo el equipo esté limpio y guardado.
10. Aventureros Se respetará el Código de Campamento de los Exploradores, que consiste en tomar solo fotos/recuerdos y dejar solo huellas durante el campamento. Recuerden que la naturaleza es el primer libro publicado por Dios.
11. Los nuevos aventureros serán ubicados en niveles de clase según su edad y grado escolar. Para unirse al Club de Aventureros, el niño debe estar entre preescolar y cuarto grado. Si un niño se traslada al club en cualquier momento del año, debe traer su documentación del club anterior.

Aceptado por:

Firma del Aventurero

Fecha

Firma del Padre, Madre o Tutor

Fecha



Preguntas frecuentes para padres

P: ¿Qué incluye el costo de inscripción?

R: Se incluye la camiseta del club (también conocida como uniforme de campo), la banda, el pañuelo, el tubo y 4 parches de brazo para el uniforme de Clase A.

P: ¿Qué no está incluido en el costo de inscripción?

R: Calcetines, zapatos, camisa y pantalón/jumper del uniforme Clase A. Las pautas para estos se encuentran a continuación:

UNIFORME PARA NIÑAS

- Camisa blanca
- Vestido o falda plisada azul marino
- Zapatos negros
- Calcetines blancos

UNIFORME PARA NIÑOS

- Camisa blanca
- Pantalones azul marino
- Zapatos negros
- Calcetines azul marino

UNIFORME DE LA DIRECTIVA

- Camisa blanca
- Hombres: Pantalón azul marino
- Mujeres: Falda azul marino
- Zapatos negros
- Calcetines azul marino (hombres)
- Medias color natural (mujeres)

P: ¿Dónde puedo comprar estos artículos?

R: Hay varios lugares donde puedes conseguir estos artículos.

Camisas blancas: Cualquier tienda que venda camisas de uniforme las tendrá. Asegúrese de que la manga tenga suficiente espacio para colocar los parches. Las indicaciones correspondientes se encuentran más abajo en esta sección de preguntas frecuentes.

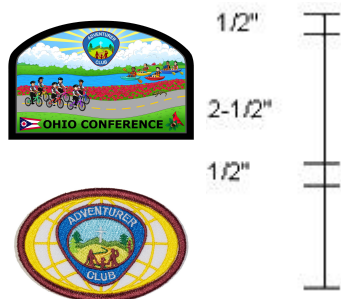
Los uniformes se pueden comprar en:

- www.frenchtoast.com (White Shirts)
- Walmart, Target, Ross, Etc.
- www.pathfindershirts.com
- AdventSource

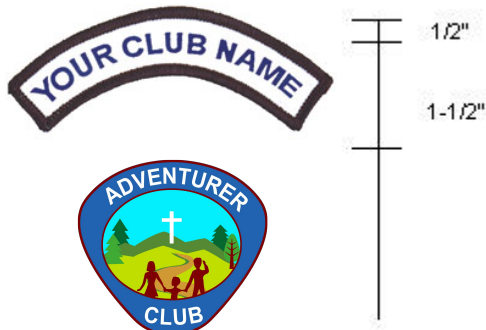
P: ¿Dónde me coloco los parches?

R: A continuación se presentan las directrices:

Brazo izquierdo:



Brazo derecho (Aventurero):



Brazo derecho (Directiva):





Lista de verificación para el registro

Costo \$ _____

Horarios de inscripción: _____

Nombre del Aventurero: _____

Clase: _____

***** Solo para uso de la Directiva *****

1.) Formulario de Inscripción _____

2.) Formulario de Consentimiento Médico _____

3.) Formulario de Uniforme _____

4.) Compromiso de los Padres o Tutor _____

5.) Acuerdo de conducta y participación de los Aventureros _____

6.) Recibio el Calendario _____

7.) Recibio Preguntas Frecuentes _____

8.) Pago _____

Cheque # _____

Dinero Efectivo _____

9.) ¡Todo listo! ¡Bienvenido al club! _____